



Configuración y acceso al Metaverso (nivel básico)

Segundo taller, 29 de agosto
17:00 a 20:00 h

Imparte: Lic. María del Carmen Ramos Nava
Mtro. Victor Hugo Franco Serrano

Objetivo: Creación de un espacio en el Metaverso y de nuestro Avatar o identidad virtual digital.

Temario:

1. Creación de cuenta
2. Generación de avatar
3. Control del Metaverso
4. Construcción de galería
5. Integración de contenido

Duración: 180 minutos.

Participantes: 16 personas máximo.

Semblanza de los ponentes:

Mtra. María del Carmen Ramos Nava: Licenciada en Matemáticas; maestra en Ciencias de la Computación por la UNAM se ha especializado en el área de computación gráfica y tecnologías de realidades extendidas (realidad virtual y realidad aumentada). Ha impartido cursos de Realidad Virtual en la Facultad de Ingeniería y en el ITESM. Ha sido coordinadora académica de varias generaciones de Plan de Becarios de Realidad Virtual así como el Diplomado de Videojuegos y aplicaciones interactivas 3D de la DGTIC. En 2004 fundó el Departamento de Visualización y Realidad Virtual, de la DGTIC, que proporciona desarrollo, soporte y asesoría especializada. Desde entonces, es la líder de la creación de experiencias virtuales inmersivas en áreas como Arte, Psicología, Medicina, Matemáticas, Arquitectura, Ingeniería y Lingüística, entre otros.

Mtro. Víctor Hugo Franco Serrano: Maestro en Diseño y Comunicación Visual por la UNAM. Se especializa en el desarrollo de contenido gráfico tridimensional optimizado para realidad virtual, en la que se ha desempeñado en DGTIC desde el 2006 participando como líder de creación de contenido gráfico. Ha impartido cursos para el personal involucrado en desarrollo de proyectos de investigación en la UNAM, ha participado en diversos cursos relacionados con la creación digital de imágenes y contenido tridimensional.